



TN können den Unterschied zwischen den Vokallängen mit Hilfe der verschiedenen Minimalpaaren kennenlernen.



**Schritt 1:** Bringen Sie die Karten an derTafel an.

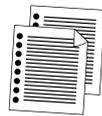
**Schritt 2:** Teilen Sie die TN in kleine Gruppen auf. Sie sprechen darüber, woran sich die Wörter voneinander unterscheiden.



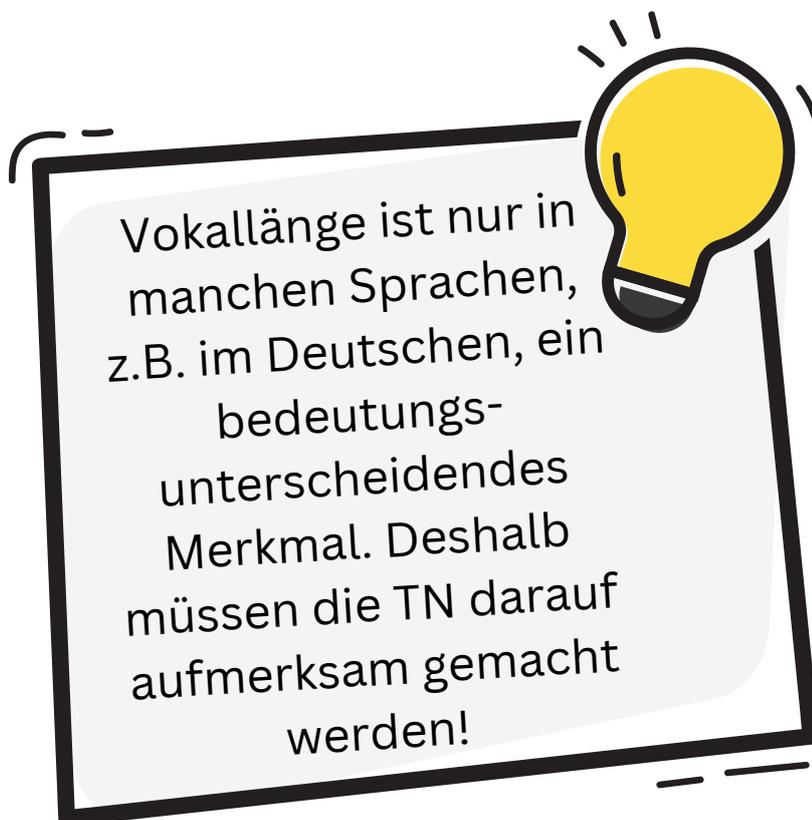
Plenum

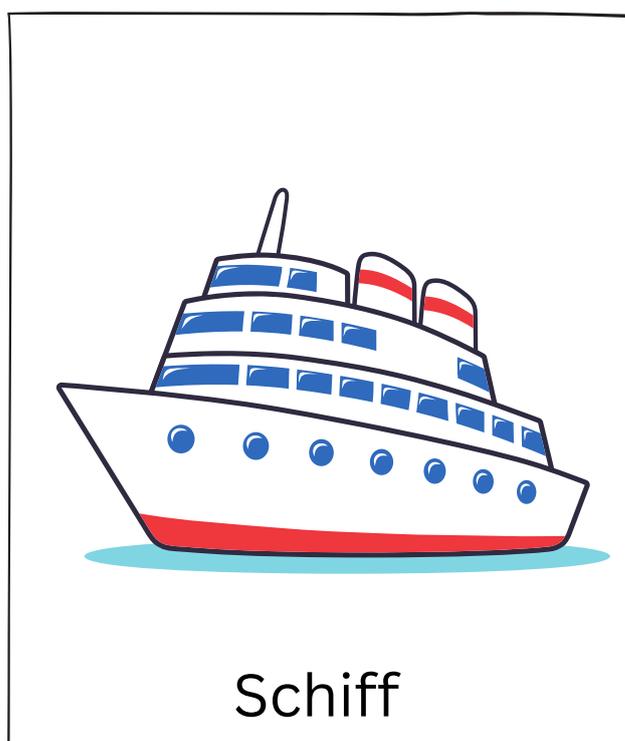
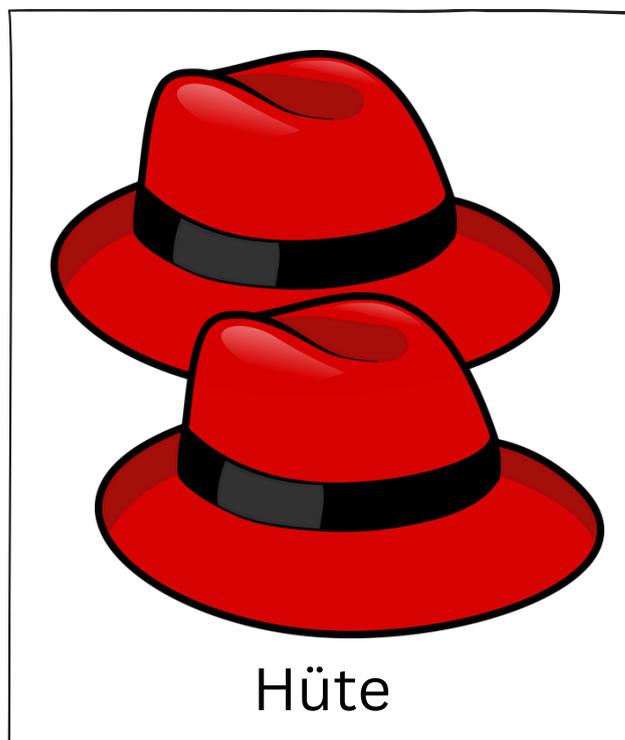
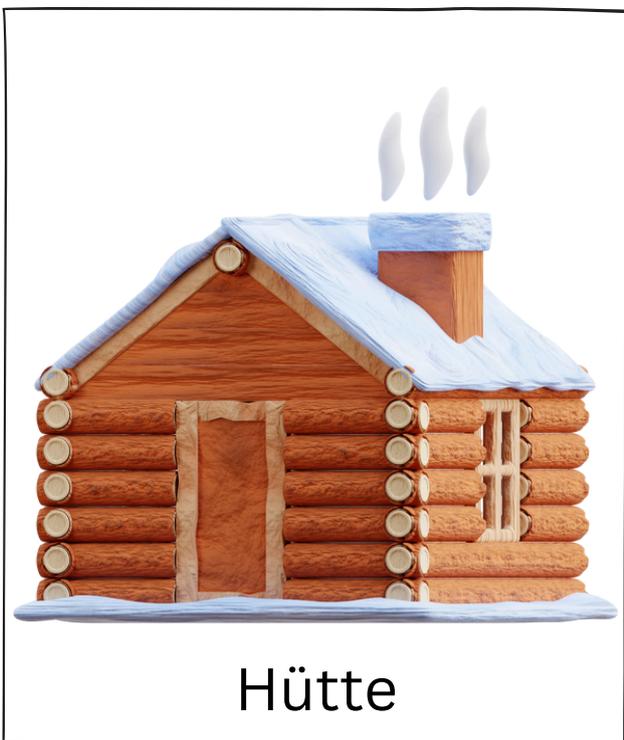


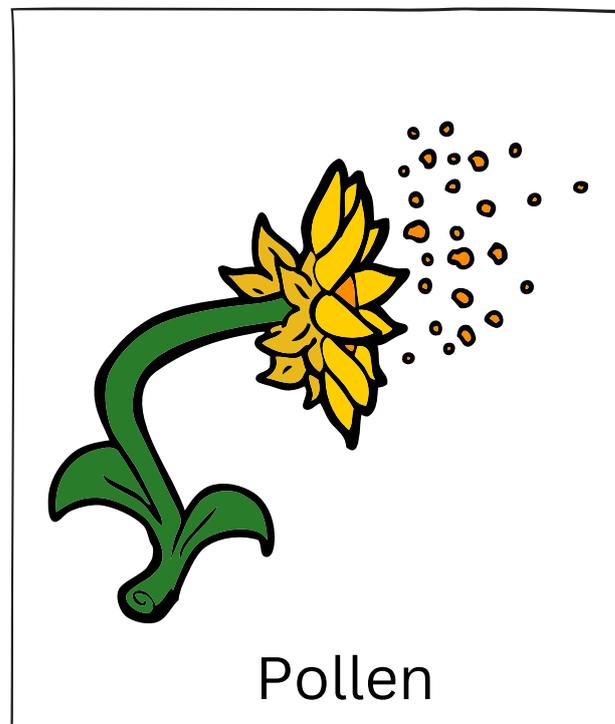
10 Minuten

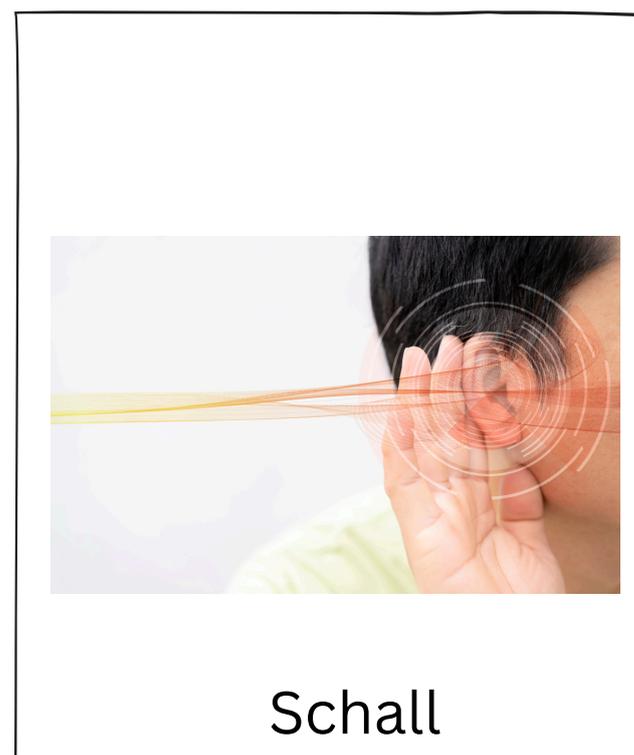
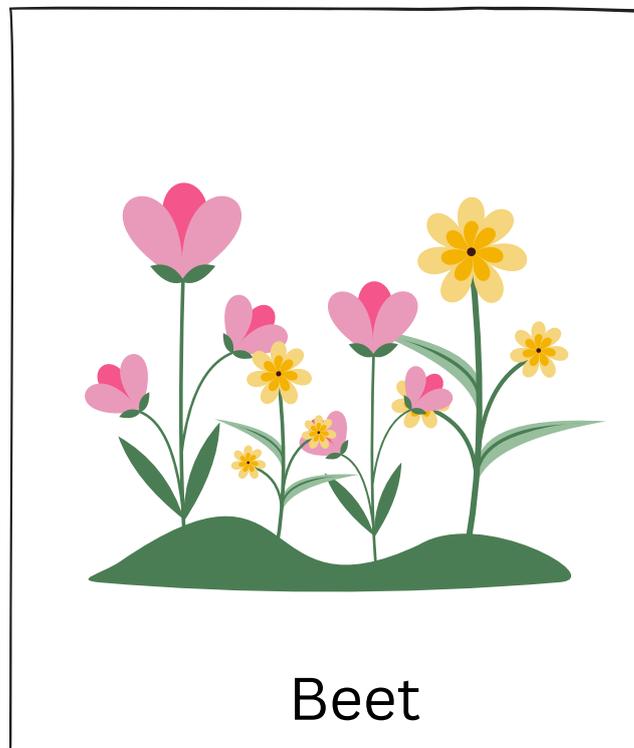


Karten auf KV 6-7











TN können den Unterschied zwischen langen und kurzen Vokalen visuell und haptisch wahrnehmen.



**Schritt 1:** Verteilen Sie pro TN einen Flummi sowie einen Gummi.

**Schritt 2:** Lesen Sie die Wörter mit langen und kurzen Vokalen vor (KV9).

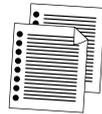
**Schritt 3:** TN entscheiden, ob sie für die Visualisierung des Wortes den Flummi oder den Gummi einsetzen sollen. Bei langen Vokalen ziehen sie den Gummi und bei kurzen Vokalen benutzen sie den Flummi.



Plenum



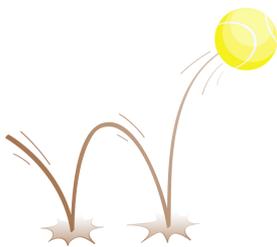
10 Minuten



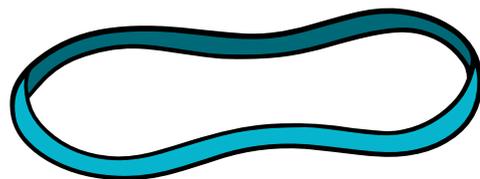
Wörter auf KV9

ausreichend Flummis und Gummis

**Hütte**



**Hüte**





<b>Hüte</b>	<b>Hütte</b>
<b>Miete</b>	<b>Mitte</b>
<b>schief</b>	<b>Schiff</b>
<b>Höhle</b>	<b>Hölle</b>
<b>Beet</b>	<b>Bett</b>
<b>Ofen</b>	<b>offen</b>
<b>Staat</b>	<b>Stadt</b>
<b>Ruhm</b>	<b>Rum</b>
<b>Stahl</b>	<b>Stall</b>
<b>Stiel</b>	<b>still</b>
<b>Schal</b>	<b>Schall</b>
<b>fehlen</b>	<b>fällen</b>



TN können den Unterschied zwischen langen und kurzen Vokalen spielerisch wahrnehmen.



**Schritt 1:** Verteilen Sie pro Gruppe ein Spielfeld, ausreichend Spielfiguren und einen Würfel.

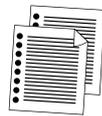
**Schritt 2:** Erklären Sie den TN die Spielregeln. Die TN würfeln und bewegen ihre Figur vorwärts und lesen das Wort. Endet ihr Zug auf einer Leiter, bewegen sie ihre Figur nach oben. Endet er auf einer Schlange, muss die Figur nach unten versetzt werden.



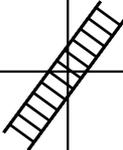
**Schritt 3:** TN spielen in kleinen Gruppen.  
Gruppenarbeit



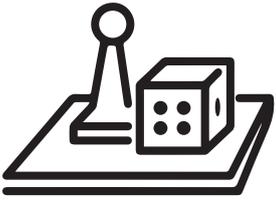
15 Minuten

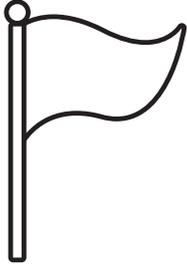
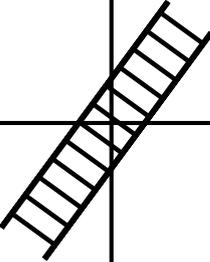
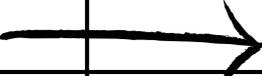
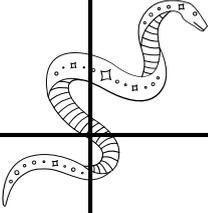
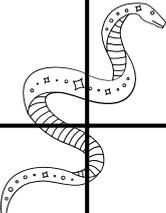
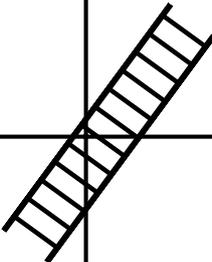
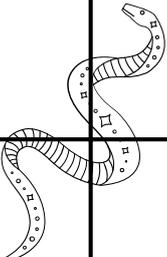
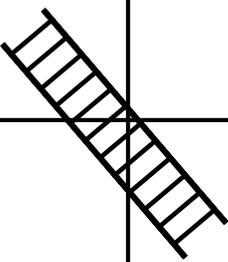
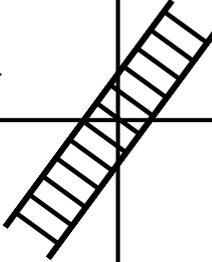
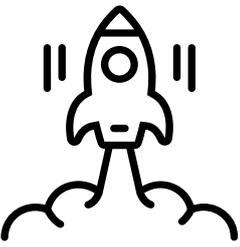


KV 10, Spielfiguren, Würfel

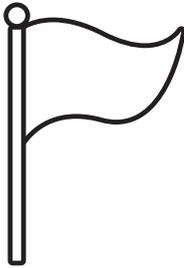
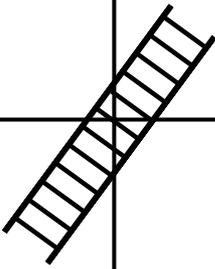
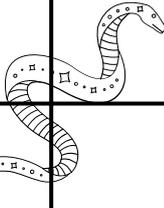
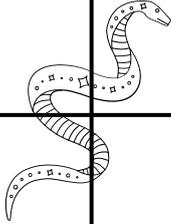
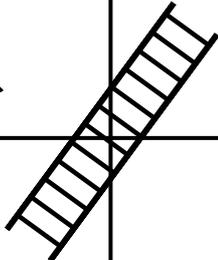
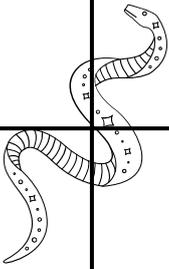
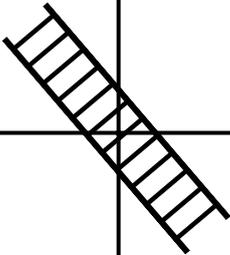
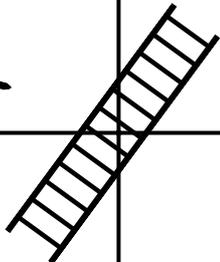
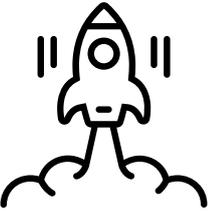
still	Bett	Rum	Miete	Pollen	
	Staat	Stall	Stief	Beet	Mitte
Hassen		Stahl	Stadt		Hölle
Höhle	Hütte	fällen	Schall	Polen	Hasen
	Hüte	Schal	Ofen	Schiff	Ruhm





still	Bett	Rum	Miete	Pollen	
					
Staat	Stall	Stiel	Beet	Mitte	fehlen
					
Hassen	schief	Stahl	Stadt	offen	Hölle
					
Höhle	Hütte	fällen	Schall	Polen	Hasen
					
	Hüte	Schal	Ofen	Schiff	Ruhm
					



RU	FE	FA	SA	SE	
					
RA	NU	NO	MO	LI	RE
					
WI	MA	FU	LE	FI	MU
					
LU	RO	SI	MI	LO	WO
					
	LA	ME	RI	WA	FO
					